

# Trousse de secours de l'animateur

L'animateur n'est pas en charge de l'infirmier. Il doit emporter la trousse collective contenant uniquement du matériel.

- Désinfectant des mains / Des gants stériles en latex
- Une paire de ciseaux coupants
- Désinfectant incolore en dosettes pour nettoyer une plaie souillée
- Sérum physiologique en dosettes
- Lot de pansements prédécoupés de taille différente imperméables
- Un rouleau de sparadrap ou équivalent
- Un lot de 10 compresses stériles en sachet unitaire
- Une bande élastique semi-rigide type "Nylexgrip" pour sécuriser un gros pansement
- Bande de type Velpeau ou Nylex (5 cm et 10 cm)
- Une bande de tissu solide de 3 à 5cm de large et 1,50m de long
- Des épingles de nourrice
- Une pince pour enlever des échardes / Un tire tiques
- Des mouchoirs en papier / Un petit sac poubelle
- Une couverture de survie